

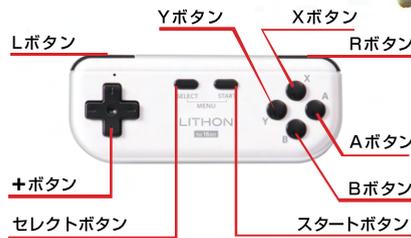
# 麻雀俱樂部

正統派4人打ち麻雀ゲーム

## 取扱説明書

SHVC-AHMJ-JPN

### コントローラーの操作方法



### ■基本的なボタン操作

このゲームでの基本的なボタン操作は下記のとおりです。詳細につきましては、各項目の操作説明をご覧ください。

- ➡ ボタン……カーソルの移動。上下で「ポン」、「チー」、「カン」、「リ一チ」、「ロン」、「九種九牌」のウインドウの開閉。
- A ボタン……コマンドの決定。ゲーム画面の進行。
- B ボタン……コマンドのキャンセル。「ポン」、「チー」、「カン」、「リ一チ」、「ロン」、「九種九牌」のウインドウの開閉。対戦者登録の中止。
- X ボタン……対戦開始時の画面切り替え。
- Y ボタン……画面の下スクロール。
- R ボタン……ルール設定時の画面切り替え（先の画面に進む）。
- L ボタン……ルール設定時の画面切り替え（前の画面にもどる）。
- スタートボタン……ゲームスタート。途中経過の表示。流局したとき、全員の手牌のオープン。対戦者登録の決定。
- セレクトボタン……使用しません。

### ゲームスタート

電源を入れると、しばらくして右のようなタイトル画面にかかります。ここで、スタートボタンかAボタンを押してゲームをスタートします。



### ■ゲームモードの選択

タイトル画面で、スタートボタンかAボタンを押したら、ゲームモードの選択を行ないます。「フリー対戦」か「対戦者登録」に➡ボタンでカーソルをあわせ、Aボタンを押します。



#### フリー対戦 (→ 3 ページ)

このゲームのメインモードです。対戦を行なうことはもちろん、コンピュータ4人の対戦をじっくりと観戦することができます。

#### 対戦者登録 (→ 7 ページ)

対戦者の個性を設定し、登録します。4人まで登録することができます。

### 健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。またごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



### フリー対戦

#### ■プレイヤーの選択

対戦者の選択をします。個性豊かな16人の対戦者に加え、「対戦者登録」のモードで個性を設定した4人の対戦者のなかから選択してプレイすることができます。➡ボタンの左右で対戦したい相手の顔を表示させてAボタンを押す、プレイヤーを決定します。誤って選択した場合は、Bボタンを押してキャンセルすることができます。ただし、4人決定した時点で次の画面にかかりますので、4人めを選択するときには注意しましょう。

#### コンピュータ対戦を観戦できる

このゲームでは、コンピュータ4人の対戦をじっくりと観戦することもできます。最初、プレイヤー選択の画面が表示されたときにBボタンを押し、「PLAYER」のマークを消してから、4人の対戦者を選択しましょう。

#### ■ルール設定

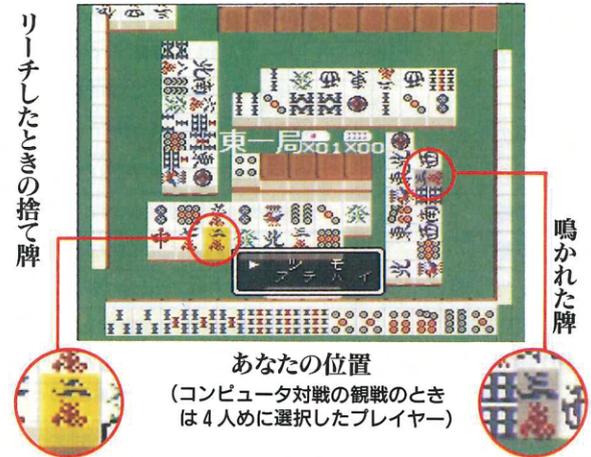
対戦者を選択するとルール設定の画面にかかります。裏面の表のように43項目のルールについて設定することができます。あらかじめ、いわゆるオーソドックスなルールで設定されています。変更したい場合は、➡ボタンの上下で設定したい項目にカーソルをあわせ、左右で選択します。画面上のルール項目すべて決定したら、AボタンかBボタンを押して、次のルール設定画面に移ります。43項目すべて設定したら、スタートボタンを押して対戦をはじめます。

### ■対戦スタート

ルールを設定したら、いよいよ対戦がはじまります。一勝負半荘です。対戦画面にかわると同時にダイスが振られ目がでて、どれかボタンを押すと場が表示されます。次にどれかボタンを押すと親を決めるための1度目のダイスが振られ、再びどれかボタンを押すと2度目のダイスが振られ、親が決まります。親が決まったら、どれかボタンを押すとダイスが振られ、牌がならべられます。

下のように、あなたが参加する場合は、常に画面下があなた位置です。また、コンピュータ4人の対戦を観戦する場合は、4人めに選択したプレイヤーが画面下の位置になります。

#### 画面説明



### 株式会社 ヘクト

〒171 東京都豊島区高松1-11-16 西池袋フジビル  
PHONE. 03-3956-2719 FAX. 03-3956-7002

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.  
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.  
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©HECT 1994  
©NATSU-SYSTEM 1994

○ツモと捨て牌

対戦中は、自動的にツモってきます。捨て牌は✦ボタンでカーソルをあわせ、Aボタンで捨てます。他のメンツの捨て牌に鳴くことができる牌があると、点減して知らせてくれます。必要がなければAボタンで先に進めます。

○ポン、チー、カン、リーチ、ロン、ツモ、九種九牌

点減した牌が必要だったり、リーチをかけたるときは、日ボタンか✦ボタンの上を押しましょう。画面上にウインドウが開きます。✦ボタンで必要な項目にあわせ、Aボタンで決定します。取りやめる場合は、日ボタンか✦ボタンの下を押します。このとき、決定するか、取りやめるかしたら、即時に次へ進みますので、気を付けましょう。ただし、リーチの場合は、捨て牌前ならキャンセルすることができます。

リーチをかけると、当たりがくるまで自動的に、つもっては捨ててくれます。捨て牌に当たりが出ると点減し、ツモだとウインドウが開きます。

○対面の牌を見る

対戦中、Yボタンを押すと画面が下にスクロールして、対面の牌が見やすくなります。対面が鳴いた牌などを見るときに便利です。

○流局したとき、全員の手牌を見る

流局したとき、全員の手牌をオープンにして、それぞれの手牌を見ることができます。画面上に流局、テンパイ、ノーテンの表示が行なわれているときに、スタートボタンをタイミングよく押しましょう。ノーテンのプレイヤーの手牌もオープンになります。

○途中経過を見る

対戦中、スタートボタンを押すと画面がかわり、残りツモ牌数、風、焼き鳥、持っている花牌数、現在のトータルポイントを確認することができます。



■得点表示

1局終了してAボタンを押すと、上がり手と得点が表示され、再びAボタンを押すと、清算が行なわれます。確認したら、Aボタンを押して次の局面に進みます。



■対戦終了/対戦結果

半荘終了したら、半荘のオラスの清算がなされた後、Aボタンで対戦結果が表示されます。結果を確認したらAボタンを押して、同じメンツでプレイを続けるか選択します。

対戦者登録

このモードでは、15項目のパラメータを調節して、対戦者に個性を設定することができます。4人まで登録することができます。自分のレベルにあわせて設定したり、いつもの麻雀仲間のクセを設定して対戦することができます。パラエティーに富んだ対戦者を設定して、あなたの実力アップを図りましょう。また、ここで登録した対戦者を他のコンピュータと戦わせ、そのお手並みをじっくりと観戦してみるのもオツなものでしょう。

■プレイヤーの選択

登録したいプレイヤーを選択します。下の4人のプレイヤーに個性を設定することができます。✦ボタンで登録したいプレイヤーを選択し、Aボタンを押します。



■個性の設定

15項目について、その強弱を設定することによって、そのプレイヤーの個性づけをします。設定したい項目を✦ボタンで表示させてAボタンを押し、✦ボタンの左右で設定したい強さの目盛にカーソルをあわせ、Aボタンで決定します。目盛は、7段階で、右にいくほど強くなります。

5

6

7

8

| ルール   | 設定内容                               | 三連刻      | 三連刻を採用するかどうか選択する。  |
|-------|------------------------------------|----------|--|
| 平和自摸  | 平和の自摸上がりかどうかが選択する。                 | 四連刻      | 四連刻を採用するかどうか選択する。  |
| くい断   | くい断を採用するかどうか選択する。                  | 横振り      | 横振りを採用するかどうか選択する。  |
| 裏ドラ   | 裏ドラを採用するかどうか選択する。                  | 発無緑一色    | 発無緑一色を清一色とみなすかW役満または役満とするか選択する。                            |
| 横ドラ   | 横ドラを採用するかどうか選択する。                  | 不聴罰符     | 不聴罰符を採用するかどうか選択する。   |
| 横裏ドラ  | 横裏ドラを採用するかどうか選択する。                 | 十三不塔     | 十三不塔を役満として採用するかどうか選択する。                                    |
| 一発    | 一発を採用するかどうか選択する。                   | 焼き鳥      | 焼き鳥を採用するかどうか選択する。  |
| 花牌    | 花牌を入れるかどうか選択する。                    | 西入       | 半荘終了後、トップが決定点に満たない場合、西入するかどうか選択する。                         |
| 赤伍万   | 赤伍万を1枚または2枚入れるかどうか選択する。            | 北入       | 西入、北入を採用する場合、その決定点を選択する。                                   |
| 赤伍索   | 赤伍索を1枚または2枚入れるかどうか選択する。            | 再東入      | 西場終了後、トップが決定点に満たない場合、再東入するかどうか選択する。                        |
| 赤伍筒   | 赤伍筒を1枚または2枚入れるかどうか選択する。            | ブツビ      | 北場終了後、トップが決定点に満たない場合、ブツビの罰符を10000点または5000点として採用するかどうか選択する。 |
| 一色三順  | 一色三順を二翻または三翻として採用するかどうか選択する。       | ブツビ賞     | ブツビ賞を採用するかどうか選択する。   |
| 人和    | 人和を倍満または役満として採用するかどうか選択する。         | 親東場不聴    | 東場で親が不聴の場合、流れとするか連荘とするか選択する。                               |
| 人和の条件 | 人和を採用する場合、その条件を一巡内とするか自摸前とするか選択する。 | 親南場不聴    | 南場で親が不聴の場合、流れとするか連荘とするか選択する。                               |
| 百万石   | 百万石を役満として採用するかどうか選択する。             | 二家放銃     | 二家放銃を頭はねとするか2人のアタリとして認めるか選択する。                             |
| 大車輪   | 大車輪を採用するかどうか選択する。                  | 三家放銃     | 三家放銃を流局または頭はねとするか3人のアタリとして認めるか選択する。                        |
| 小車輪   | 小車輪を採用するかどうか選択する。                  | オープン立直   | オープン立直を採用するかどうか選択する。                                       |
| ダブル役満 | ダブル役満を採用するかどうか選択する。                | オープン立直振込 | オープン立直への振込を採用するかどうか選択する。                                   |
| 振聴立直  | 振聴立直を認めるかどうか選択する。                  | 馬        | 馬を5-10または1-2と採用するかどうか選択する。                                 |
| 八連荘   | 八連荘を採用するかどうか選択する。                  | 持ち点      | 最初の持ち点を選択する。   |
| 二翻しぼり | 五連荘した場合、それ以降を二翻しぼりとするかどうか選択する。     | 立直後オープン  | 立直後、すべてのメンツの手牌をオープンにするかどうか選択する。                            |
| 先付    | 完全先付または先付を採用するかどうか選択する。            |          |  |

9

10

登場プレイヤー紹介

このゲームに登場する個性豊かな16人のプレイヤーの特徴を簡単に紹介しましょう。

なお、レベルは、強←A、B、C、D→弱となります。



対子系を得意とする雀士。ドラをからめた強大な手をねらう。レベルC



きれいな上がり手が心にかけている。自分の手はほれこまやうい。レベルA



じっくりと手作りを進めるタイプ。鳴いて手を進めることを嫌う。レベルC



どんな手でもリーチをかける初心者。ヒギナスラックに注意。レベルB



牌のつながりを大事にする。無謀な鳴きがたまにきす。レベルD



スピード重視の麻雀を打つ。気が短いがのりまくることもあつ。レベルA



くい断大好き。深く考えず、中張牌を集めていく。レベルD



バカホンの雀士。きれいな手が好きで、染めてくることも多い。レベルB



暗くコソコソと端の牌を集める雀士。キレのあるこわい。レベルD



中盤戦から威力を発揮するタイプ。不思議な麻雀を打つ。レベルC



素早い手作り。面前アブリチをかけることが多い。レベルD



役作りよりも、手を進めることに熱中する。リーチのみも結構ある。レベルC



平均的な麻雀を打つが、ドラにこだわることが、バスタかどつか。レベルA



とにかく鳴きまくる。役があればガンガン鳴いていきます。レベルB



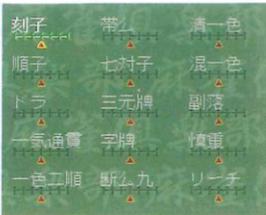
腫病なので、他人のカワばかりながめている。慎重派。レベルB



染めてくる。清一色大好き。そのみに執念を燃やす雀士。レベルA

11

12



すべての項目について設定したら、スタートボタンを押し、「登録しますか?」のウインドウを開け、「はい」を選択します。また、登録を取りやめたいときは、日ボタンを押して「中止しますか?」のウインドウを開け、「はい」を選択します。中止するとタイトル画面にもどり、登録したら、登録するプレイヤーの選択画面にもどります。他のプレイヤーについても同様な操作で登録しましょう。一度登録したプレイヤーでも何度でも登録しなおすことができます。

|     |    |      |     |      |
|-----|----|------|-----|------|
| 刻子  | 帯么 | 清一色  | 順子  | 七対子  |
| 混一色 | ドラ | 三元牌  | 副落  | 一気通貫 |
| 字牌  | 慎重 | 一色二順 | 断么九 | リーチ  |

